

# UNA SCUOLA A MISURA DI STUDENTE

## LICEI

Scientifico  
Linguistico  
Classico  
Scienze Umane  
Scienze Applicate  
NUOVO INDIRIZZO  
Scienze Umane  
Opzione Economico Sociale

## TECNICI

Informatico  
Meccatronico  
Costruzioni Ambiente  
e Territorio

## SCUOLA APERTA

ACCOGLIAMO STUDENTI E FAMILIARI CHE  
DESIDERANO CONOSCERE IL NOSTRO ISTITUTO

SABATO 18 NOVEMBRE 2017

SABATO 16 DICEMBRE 2017

DALLE 15.00 ALLE 18.00

LUNEDÌ 22 GENNAIO 2018

DALLE 17.00 ALLE 19.00

## SCUOLA IN DIRETTA

GLI ALLIEVI/E DI TERZA MEDIA HANNO  
L'OPPORTUNITÀ DI ASSISTERE ALLE NOSTRE LEZIONI  
ASSIEME AI NOSTRI STUDENTI

DA NOVEMBRE FINO A TUTTO GENNAIO 2018

(TELEFONANDO ALLO 0386/802441)

E' SEMPRE POSSIBILE PRENDERE APPUNTAMENTO PER VISITARE LA SCUOLA TELEFONANDO ALLO 0386/802441



*Istituto di Istruzione  
Statale Superiore*  
**Galileo Galilei**

**UNA SCUOLA A MISURA  
DI STUDENTE**

**LICEI**

*via Verona, 35 - 46035, Ostiglia (MN), tel 0386/802441*

**TECNICI**

*via Collodi, 24 - 46035, Ostiglia (MN), tel 0386/802229*

# ***LICEI***

*Scientifico*

*Scienze Applicate*

*Linguistico*

*Classico*

*Scienze Umane*

*NUOVO INDIRIZZO*

*Scienze Umane*

*Opzione Economico Sociale*

# ***TECNICI***

*Informatico*

*Meccatronico*

*Costruzioni  
Ambiente  
e Territorio  
ex Geometri*

# LICEO SCIENTIFICO

MATERIA	I	II	III	IV	V
Italiano	4	4	4	4	4
Latino	3	3	3	3	3
Inglese	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Filosofia			3	3	3
Storia			2	2	2
Matematica	5	5	4	4	4
Fisica	2	2	3	3	3
Scienze	2	2	3	3	3
Dis. e Storia dell'arte	2	2	2	2	2
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
<i>Totale ore settimanali</i>	<i>27</i>	<i>27</i>	<i>30</i>	<i>30</i>	<i>30</i>

Competenze necessarie per seguire lo sviluppo della ricerca **scientifica** e **tecnologica**

Pratica **laboratoriale**

Interazione tra le diverse forme del **sapere**

Acquisizione di **metodi propri** della matematica, delle scienze sperimentali e dell'indagine di tipo umanistico

# LICEO SCIENTIFICO *Opz. SCIENZE APPLICATE*

MATERIA	I	II	III	IV	V
Italiano	4	4	4	4	4
Informatica	2	2	2	2	2
Inglese	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Filosofia			2	2	2
Storia			2	2	2
Matematica	5	4	4	4	4
Fisica	2	2	3	3	3
Scienze	3	4	5	5	5
Dis. e Storia dell'arte	2	2	2	2	2
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
<i>Totale ore settimanali</i>	<i>27</i>	<i>27</i>	<i>30</i>	<i>30</i>	<i>30</i>

Competenze necessarie per seguire lo sviluppo della **ricerca scientifica e tecnologica**

Acquisizione di **metodi propri** della scienze matematiche, fisiche, chimiche e biologiche

**Competenze avanzate** in cultura scientifico - tecnologica

Pratica **laboratoriale**

Particolare attenzione alle problematiche scientifiche con l'ausilio delle **tecnologie digitali**

# LICEO LINGUISTICO

MATERIA	I	II	III	IV	V
Italiano	4	4	4	4	4
Latino	2	2			
Inglese	4	4	3	3	3
Lingua II e III	3	3	4	4	4
Storia e Geografia	3	3			
Filosofia			2	2	2
Storia			2	2	2
Matematica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze	2	2	2	2	2
Storia dell'arte			2	2	2
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
<i>Totale ore settimanali</i>	<i>27</i>	<i>27</i>	<i>30</i>	<i>30</i>	<i>30</i>

Inglese, spagnolo e un' altra lingua a scelta tra francese e tedesco

Stage linguistici/  
lezioni con madrelingua

Interazione tra le diverse culture  
a formare una coscienza critica

Formazione culturale completa nel  
solco della tradizione liceale

# LICEO CLASSICO

<i>MATERIA</i>	<i>I</i>	<i>II</i>	<i>III</i>	<i>IV</i>	<i>V</i>
Italiano	4	4	4	4	4
Latino	4	4	4	4	4
Greco	4	4	3	3	3
Inglese	4	4	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Filosofia			3	3	3
Storia			3	3	3
Matematica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze	2	2	2	2	2
Storia dell'arte			2	2	2
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
<i>Totale ore settimanali</i>	<i>27</i>	<i>27</i>	<i>31</i>	<i>31</i>	<i>31</i>

**Comprendere il mondo contemporaneo**  
sotto un profilo simbolico, antropologico e di  
confronto di valori

**Riflessione linguistica** tramite  
confronti fra le lingue classiche e  
moderne

**Pratica laboratoriale**  
nella traduzione

# LICEO *delle* SCIENZE UMANE

MATERIA	I	II	III	IV	V
Italiano	4	4	4	4	4
Latino	3	3	2	2	2
Inglese	3	3	3	3	3
Scienze Umane	4	4	5	5	5
Storia e Geografia	3	3			
Filosofia			3	3	3
Storia			2	2	2
Diritto ed Economia	2	2			
Matematica	3	3	2	2	2
Fisica			2	2	2
Scienze	2	2	2	2	2
Storia dell'arte			2	2	2
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
<i>Totale ore settimanali</i>	<i>27</i>	<i>27</i>	<i>30</i>	<i>30</i>	<i>30</i>

Studi di fenomeni collegati alla costruzione dell'  
**identità personale** e delle  
**relazioni umane e sociali**

Visione critica e multidisciplinare  
della **cultura pedagogica,**  
**psicologica e socioantropologica**

Fornisce le competenze necessarie  
per cogliere la complessità dei  
processi e degli **aspetti formativi**



# LICEO delle SCIENZE UMANE Opz. ECONOMICO SOCIALE

MATERIA	I	II	III	IV	V
Italiano	4	4	4	4	4
Diritto ed Econ. Politica	3	3	3	3	3
Inglese	3	3	3	3	3
Scienze Umane	3	3	3	3	3
Storia e Geografia	3	3			
Filosofia			2	2	2
Storia			2	2	2
Lingua Straniera II	3	3	3	3	3
Matematica	3	3	3	3	3
Fisica			2	2	2
Scienze	2	2			
Storia dell'arte			2	2	2
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
<i>Totale ore settimanali</i>	<i>27</i>	<i>27</i>	<i>30</i>	<i>30</i>	<i>30</i>

comprendere i caratteri  
dell'**economia**

**competenze avanzate** negli studi  
afferenenti alle scienze giuridiche,  
economiche e sociali

Saper identificare il legame  
esistente fra i fenomeni  
culturali, economici e sociali  
e le **istituzioni politiche** sia in  
relazione alla dimensione  
nazionale ed europea che globale

# TECNICO indirizzo INFORMATICA

MATERIA	I	II	III	IV	V
Italiano	4	4	4	4	4
Inglese	3	3	3	3	3
Storia, cittadin. e costit.	2	2	2	2	2
Geografia	1				
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed Economia	2	2			
Sc. Terra e Biologia	2	2			
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
Fisica	3(1)	3(1)			
Chimica	3(1)	3(1)			
Tecnologie rapp. grafica	3(1)	3(1)			
Tecnologie informatiche	3(2)				
Scienze e tecn. applicate		3			
Complementi di matem.			1	1	
<b>Materie specifiche dell'indirizzo INFORMATICA</b>					
Sistemi e Reti			4(2)	4(3)	4(3)
Tec. Prog. Sist. Inf e telecom.			3(1)	3(1)	4(2)
Gestione prog Organ. Impresa					3(2)
Informatica			6(3)	6(3)	6(3)
telecomunicazioni			3(2)	3(2)	
<b>Totale ore settimanali</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>

**Conoscenze, capacità e knowhow** per gestire, configurare e installare reti di computer, sistemi informatici e automatici, applicazioni e ambienti web

**Sviluppare** programmi e data base, redigere analisi sia progettuali che organizzative

Le ore indicate tra parentesi () si riferiscono alle attività di laboratorio

# TECNICO indirizzo MECCATRONICA

MATERIA	I	II	III	IV	V
Italiano	4	4	4	4	4
Inglese	3	3	3	3	3
Storia, cittadin. e costit.	2	2	2	2	2
Geografia	1				
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed Economia	2	2			
Sc. Terra e Biologia	2	2			
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
Fisica	3(1)	3(1)			
Chimica	3(1)	3(1)			
Tecnologie rapp. grafica	3(1)	3(1)			
Tecnologie informatiche	3(2)				
Scienze e tecn. applicate		3			
Complementi di matem.			1	1	
Materie specifiche dell'indirizzo MECCATRONICA					
Meccanica Macchine Energia			4(2)	4(1)	4
Sistemi e Automazione			4(2)	3(2)	3(3)
Tecn. mecc. di processo e prod.			5(4)	5(4)	5(4)
Disegno, prog. e org. ind.le			3	4(2)	5(3)
<b>Totale ore settimanali</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>

Figura **tecnico professionale** capace di inserirsi in **realtà produttive** molto differenziate e caratterizzate da una **rapida evoluzione**

Il diplomato in meccatronica ha **competenze** nella progettazione, nella costruzione e nel collaudo di sistemi meccanici e automatici per contribuire alla loro **innovazione**

Le ore indicate tra parentesi () si riferiscono alle attività di laboratorio

# TECNICO indirizzo **COSTRUZIONI** *Ex Geometri* **AMBIENTE e TERRITORIO**

MATERIA	I	II	III	IV	V
Italiano	4	4	4	4	4
Inglese	3	3	3	3	3
Storia, cittadin. e costit.	2	2	2	2	2
Geografia	1				
Matematica	4	4	3	3	3
Diritto ed Economia	2	2			
Sc. Terra e Biologia	2	2			
Scienze Motorie	2	2	2	2	2
Religione	1	1	1	1	1
Fisica	3(1)	3(1)			
Chimica	3(1)	3(1)			
Tecnologie rapp. grafica	3(1)	3(1)			
Tecnologie informatiche	3(2)				
Scienze e tecn. applicate		3			
Complementi di matem.			1	1	
<b>Materie specifiche dell'indirizzo COSTRUZIONI AMB. TER.</b>					
Progettazione Costruzioni Impianti			7(4)	6(4)	7(5)
Geopedologia Economia ed Estimo			3(2)	4(3)	4(3)
Topografia			4(2)	4(2)	4(2)
Gest. Cantiere Sicurezza dell'amb. lav.			2	2	2
<b>Totale ore settimanali</b>	<b>33</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>

**Competenze** nel campo dei materiali e nella stima di terreni e fabbricati e nel campo della **gestione** dei cantieri, degli impianti e del rilievo topografico

Utilizzo dei mezzi informatici per la **rappresentazione grafica** e del **calcolo**, competenze grafiche e progettuali in campo edilizio

*Le ore indicate tra parentesi () si riferiscono alle attività di laboratorio*

# OFFERTA FORMATIVA

PATENTE INFORMATICA ECDL

CERTIFICAZIONI LINGUISTICHE e CLIL

LABORATORIO TEATRALE

LA MIA VITA IN TE

DOUBLE DIPLOMA

PROGETTO MARTINA

PROGETTO LETTURE e DINTORNI

CINEFORUM

FORMAZIONE CERTIFICATA AUTODESK

NONNI in RETE

Le ISTITUZIONI EUROPEE,  
STORIA, ARTICOLAZIONE

DIBATTITO ARGOMENTATIVO

CERTAME VICHIANO

PROGETTO MELANOMA

QUOTIDIANO in CLASSE

PROGETTO EDUCATIVO PILATES,  
AEROBIC DANCE

CAREER PROJECT

EDUCAZIONE alla LEGALITÀ

ERASMUS+

TREMENDA VOGLIA di VIVERE

OLIMPIADI della MATEMATICA  
e dell'INFORMATICA

PROGETTO EUTERPE

LEZIONI di STORIA ROMANA

PREMIO per la SCUOLA

DIVENTIAMO CITTADINI EUROPEI

**PROBLEM SOLVING**

"INVENTIAMO una BANCONOTA"

WILKOMMEN IN OSTIGLIA

PROGETTO DISABILITA' GRAVI

VALORIZZAZIONE delle ECCELLENZE

PROGETTO GIORNATA di  
PRIMAVERA con il FAI

**LICHENI in RETE**

PROGETTO EDUCATIVO ARTI MARZIALI

La GIORNATA della MEMORIA

## ALTERNANZA SCUOLA - LAVORO

Attività di Alternanza Scuola Lavoro in collaborazione con aziende e agenzie del territorio, esperienze di azienda simulata, esperienze di digitalmaking e valorizzazione del patrimonio artistico e culturale locale, esperienze di orientamento post diploma

## UNA DIDATTICA LABORATORIALE

LABORATORI INFORMATICI

LABORATORI SCIENTIFICI

FAB LAB

# UNA SCUOLA A MISURA DI STUDENTE

Istituto di Istruzione  
Statale Superiore  
**Galileo Galilei**